El Exterminador

Desecha la carta sin responderla y coge otra de la misma categoría.

El poder del “NO”:

Esta carta te permite desechar la carta que tienes sin responderla y tirar nuevamente los dados.

El gemelo

Lanza los dados dos veces y elige qué resultado cuenta.

El espejo

En lugar de responder tú mismo, pídele a otra persona que responda.

La Opción

Con esta carta, puedes coger dos cartas de la categoría que indica el dado y elegir cuál responderás. Desecha la otra carta.

El Multi

Esta carta te permite intercambiar la carta de la categoría actual, sin resolverla, por otras dos cartas aleatorias de la misma categoría. Por cada carta resuelta, recibes una porción de pizza.

El intercambio

Este Joker te permite intercambiar 2 porciones de pizza de diferentes colores por 1 porción de pizza de otro color.

El yo-yo

Este comodín te permite lanzar los dados hasta 3 veces. Puedes parar en cualquier momento. Cuenta el último lanzamiento.

El camaleón

Elige 1 color de categoría y define qué “nuevo” color usarás en tu próximo lanzamiento de dados (ejemplo: el azul será verde).

La elección

Sin tirar los dados, decide de qué categoría coges la siguiente carta.

El soporte

Pídele a otro jugador una pista o un comentario de apoyo antes de...