O Eliminador

Deita fora a carta sem responder e tira outra carta da mesma categoria.

O poder «NÃO»:

Esta carta permite-te descartar a carta que tens agora sem responder e lançar os dados novamente.

O Gémeo

Lança os dados duas vezes e escolhe qual dos resultados conta.

O Espelho

Em vez de responderes tu mesmo, pede a outra pessoa para responder.

A Opção

Com esta carta, podes tirar 2 cartas da categoria indicada pelos dados e escolher a qual delas vais responder.
Deita fora a outra carta.

O Multi

Esta carta permite-te trocar a carta de categoria atual, sem a resolveres, por 2 outras cartas aleatórias da mesma categoria. Por cada carta resolvida, recebes 1 fatia de pizza.

A Troca

Este Joker permite-te trocar 2 fatias de pizza de cores diferentes por 1 fatia de pizza de outra cor.

O Yo-Yo

Este Joker permite-te lançar os dados até 3 vezes. Podes parar a qualquer momento. Conta o último lançamento.

O Camaleão

Escolhe uma cor de categoria e define qual a «nova» cor que esta irá representar no teu próximo lançamento dos dados (exemplo: o azul passará a ser verde)

A Escolha

Sem lançar os dados, decide de que categoria vais tirar a próxima carta.

O Apoio

Pede a outro jogador uma dica ou um comentário de apoio antes de